MANUAL DE USO

StereoShutter Photos

Versión 1.0.3 · noviembre de 2026

Fotos 3D con tus gafas NVIDIA 3D Vision, a través de StereoShutter: de cámaras 3D, JPS, lado a lado y 2D, a pantalla completa o en una ventana.



- Fotos de cámaras 3D (MPO)
- Pantalla completa o ventana
- Menú y zoom en 3D
- Siete idiomas

© 2026 murdavs · Todos los derechos reservados

Contenido

01 Lo más destacado 3
02 Qué necesitas 4
03 Instalación 4
04 Primeros pasos 5
05 Pantalla completa o ventana 6
06 Las fotos de una carpeta 6
07 El ratón y el zoom 7
08 El menú 7
09 Teclas 9
10 Formatos 3D 10
11 Ajustes: StereoShutter_Photos.ini 11
12 Problemas y soluciones 12
13 Archivos, licencia y marcas 13

Lo básico

← →	F	Intro	H	Esc
foto anterior o siguiente	pantalla completa o ventana	el menú	las teclas	cerrar

© 2026 murdavs

01 Lo más destacado

StereoShutter Photos es el visor de fotos 3D de StereoShutter: enseña tus fotos en 3D con las gafas NVIDIA 3D Vision, una detrás de otra, a pantalla completa o en una ventana.

Fotos de cámaras 3D

Abre los archivos MPO de las cámaras 3D, con sus dos imágenes: una para cada ojo.

Formato 3D automático

Reconoce los JPS y PNS, las fotos lado a lado o arriba/abajo con la etiqueta 3D en el nombre y las fotos anchas cuyas dos mitades son la misma escena. Las demás se ven en 2D.

Pantalla completa o ventana

A pantalla completa, o en una ventana que se mueve y cambia de tamaño, con el 3D dentro.

Toda la carpeta

Las flechas pasan a la foto anterior o a la siguiente, en el orden del Explorador. Con Espacio, pase de fotos.

Zoom

La rueda acerca la foto hasta 16 veces, y se arrastra con el ratón. Cada foto se ve nítida al tamaño de tu pantalla.

Menú en 3D

El menú, los mensajes y el puntero se ven delante de la pantalla, en los dos ojos.

Más luz con HDR

Usa la salida HDR de StereoShutter, que da más brillo a través de las gafas.

Siete idiomas

Español, inglés, italiano, francés, alemán, portugués y ruso, según el idioma de Windows.

© 2026 murdavs

02 Qué necesitas

- Windows 10 u 11 de 64 bits y una tarjeta gráfica con DirectX 12 (la del monitor de las gafas).
- StereoShutter 0.18.98 o posterior, ya preparado para tus gafas y tu monitor, en la misma carpeta que el visor.
- Las fotos las lee Windows: JPEG, MPO, JPS, PNG, PNS, BMP, TIFF, GIF y JPEG XR siempre; WebP, HEIC y AVIF si Windows tiene sus extensiones de imagen (Microsoft Store; las HEIC piden también las extensiones de vídeo HEVC).

03 Instalación

1. Copia StereoShutter_Photos.exe y StereoShutter_Photos.ini en la carpeta de StereoShutter. La carpeta del paquete ya trae StereoShutter.
2. Para probarlo, arrastra **Samples\3D_sample_camera.mpo** sobre StereoShutter_Photos.exe.

> Para quitarlo, basta con borrar sus archivos. El visor no instala nada en Windows ni deja programas funcionando en segundo plano.

© 2026 murdavs

04 Primeros pasos

Abrir una foto

- Arrastra una foto, o una carpeta de fotos, sobre StereoShutter_Photos.exe.
- O abre el visor y elige una foto.
- Las demás fotos de su carpeta vienen después, con las flechas.

Qué pasa al abrirla

El visor ocupa el monitor de las gafas (o abre su ventana) y arranca StereoShutter, que prepara el emisor y, si hace falta, enciende el HDR de Windows. Mientras, se ve la foto en plano y lo que está pasando. Unos segundos después la foto se ve en 3D, con su nombre, su sitio en la carpeta y su formato.

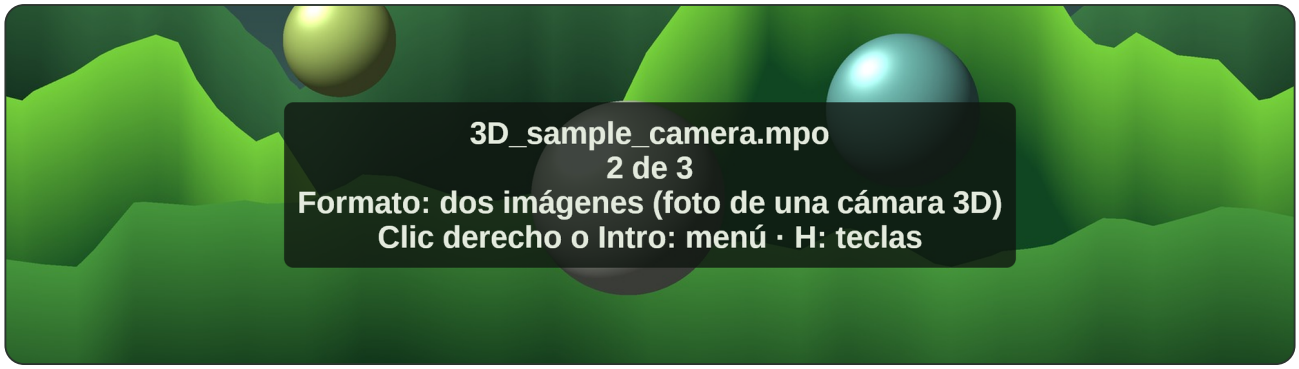


Figura 1. *El mensaje de cada foto: su nombre, su sitio en la carpeta y su formato.*

Otra foto y cerrar

- Otra foto o carpeta: O, «Abrir otra foto…» en el menú, o arrástrala sobre la ventana del visor (o sobre StereoShutter_Photos.exe con el visor abierto).
- Cerrar: Esc. StereoShutter se cierra con él.

© 2026 murdavs

05 Pantalla completa o ventana

F, F11, Alt+Intro o un doble clic pasan de una a otra. **[Photos] mode** en StereoShutter_Photos.ini dice cómo se abre el visor.

- A pantalla completa, la foto ocupa todo el monitor de las gafas.
- En una ventana, la ventana se mueve y cambia de tamaño como cualquier otra, y el 3D va dentro de ella. Déjala en el monitor de las gafas. El visor recuerda dónde estaba.

> Al cambiar el tamaño de la ventana, o al pasar de ventana a pantalla completa, StereoShutter quita el 3D y lo vuelve a poner cuando la ventana lleva unos segundos con el mismo tamaño. Mientras, la foto se ve en plano. Es normal.

> En una ventana, Windows junta la imagen con el resto del escritorio, y en algunos ordenadores las gafas pueden parpadear donde a pantalla completa no. Si pasa, usa la pantalla completa.

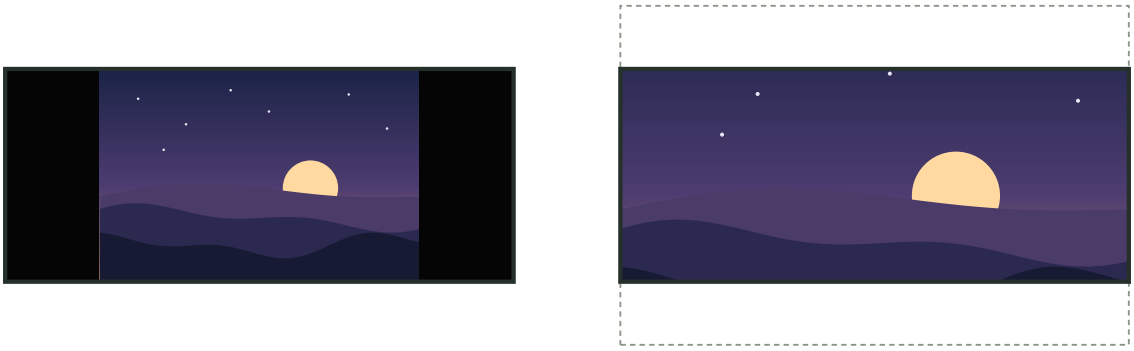
06 Las fotos de una carpeta

- ← → (o Re Pág Av Pág): la foto anterior o la siguiente, en el orden del Explorador de Windows. Después de la última viene otra vez la primera.
- Inicio Fin: la primera y la última foto.
- Los botones de atrás y adelante del ratón también pasan de foto.
- Espacio: pase de fotos, una cada 5 segundos (de 2 a 60, en el menú). Espacio otra vez lo para.

© 2026 murdavs

07 El ratón y el zoom

- Clic derecho: el menú.
- La rueda: acerca o aleja la foto, alrededor del punto donde está el puntero, hasta 16 veces.
- Con zoom, arrastra la foto con el ratón para ver el resto.
- Z: tamaño «encajar» (toda la foto, con bandas negras) o «llenar» (sin bandas: se cortan los bordes).
- El puntero también se ve en 3D, a la profundidad del menú.



Encajar
toda la foto, con bandas

Llenar
sin bandas, corta los bordes

Figura 2. *Una foto 3:2 en una pantalla 21:9 con cada tamaño (Z).*

08 El menú

Se abre con clic derecho, Intro o la tecla de menú, y se ve en los dos ojos, un poco delante de la pantalla. Arriba están la foto y su sitio en la carpeta; debajo, cada ajuste con su valor y su tecla.



Figura 3. *El menú: imagen 3D, pantalla y más.*

- Con el ratón: clic en un valor para pasar al siguiente, o en las flechas de sus lados. La rueda sobre un valor también lo cambia.

© 2026 murdavs

- Con el teclado: ↑ ↓ eligen, ← → cambian, Intro acepta y Esc cierra. Las demás teclas siguen funcionando.
- Se cierra solo tras un minuto sin usarlo.

Apartado	Qué tiene
Imagen 3D	**Formato** (automático o elegido), **Profundidad**, **Cambiar ojos**, **Vista** (los dos ojos o uno), **Tamaño**, **Zoom** y **Brillo y color HDR...**, que abre el panel HDR de StereoShutter.
Pantalla	**Modo** (pantalla completa o ventana), **Pase de fotos**, **Una foto cada** (segundos) y **Profundidad del menú** (con los mensajes y el puntero).
Más	**Abrir otra foto...**, **Teclas** y **Cerrar el visor**.

© 2026 murdavs

09 Teclas

Con H o F1 el visor enseña sus teclas sobre la foto.

Tecla	Qué hace
← →	Foto anterior o siguiente (también Re Pág y Av Pág).
Inicio Fin	Primera o última foto de la carpeta.
Espacio	Pase de fotos: empezar o parar.
1 2 3 4	Esta foto como SBS mitad, SBS completo, arriba/abajo mitad o arriba/abajo completo.
0	Esta foto en 2D: la imagen entera en los dos ojos.
S	Cambiar los ojos, para todas las fotos.
V	Los dos ojos / solo el izquierdo / solo el derecho (para comprobar sin profundidad).
− +	Profundidad: toda la foto atrás o adelante, 0,1 % del ancho de un ojo cada vez.
Z	Tamaño: encajar o llenar.
F F11	Pantalla completa o ventana (también Alt+Intro o doble clic).
I	Información: la foto, su formato, su tamaño y el zoom.
H F1	Estas teclas.
O	Abrir otra foto.
Intro	El menú (también clic derecho).
Esc	Cerrar.

> Las teclas propias de StereoShutter (Ctrl+Alt+..., Ctrl+T, Alt+Mayús+F10) siguen funcionando como en un juego.

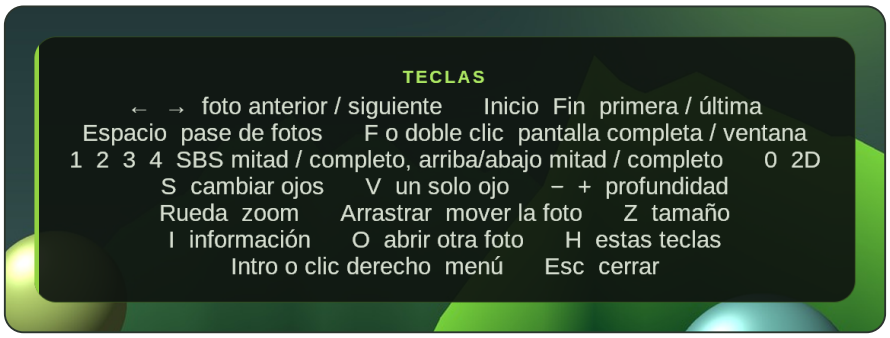
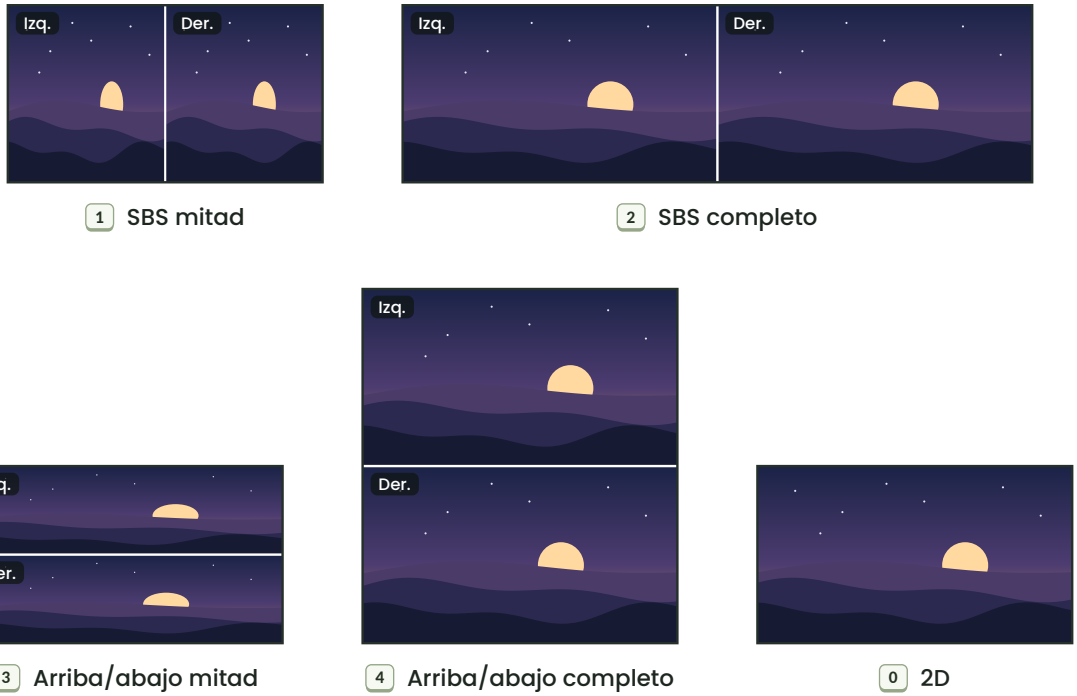


Figura 4. Las teclas (H) sobre la foto.

© 2026 murdavs

10 Formatos 3D

Una foto 3D tiene dos imágenes, una para cada ojo. Una cámara 3D las guarda juntas en un archivo MPO; en las demás fotos van en una sola imagen, una al lado de la otra (SBS) o una encima de la otra (arriba/abajo). «Mitad» quiere decir que cada ojo va comprimido a la mitad del ancho o del alto.



1 SBS mitad

2 SBS completo

3 Arriba/abajo mitad

4 Arriba/abajo completo

0 2D

Figura 5. Los formatos y su tecla.

Cómo lo decide

- Una foto de una cámara 3D (un .mpo, o un JPEG que dice que sus dos imágenes son un par): sus dos imágenes, la izquierda primero.
- Un JPS o un PNS: lado a lado, con el ojo derecho primero (así se hacen esos archivos).
- Una etiqueta en el nombre del archivo, como en StereoShutter Player: SBS, HSBS, Half-SBS, FSBS, Full-SBS, H-OU, Half-OU, TAB… Sin «half» en la etiqueta, cada ojo va completo.
- Una foto al menos 1,9 veces más ancha que alta cuyas dos mitades muestran la misma escena: lado a lado, el ojo izquierdo primero.
- Lo demás, en 2D.

Con cada foto, el visor dice qué formato ha tomado y por qué. 1 2 3 4 y 0 (o el menú) eligen otro para la foto que se ve; la siguiente vuelve a decidirse sola. S cambia los ojos de todas las fotos.

Cada foto se ve como dicen sus datos EXIF (las fotos verticales, de pie), y con sus colores bien si trae su propio perfil de color. Lo transparente se ve negro.

© 2026 murdavs

11 Ajustes: StereoShutter_Photos.ini

El archivo StereoShutter_Photos.ini, junto al visor, explica cada ajuste. Los ajustes del propio StereoShutter siguen en StereoShutter.ini.

> Al cerrar, el visor guarda lo que se cambió con las teclas o el menú: el modo, el sitio de la ventana, la profundidad, el tamaño, los segundos del pase de fotos y la profundidad del menú.

Ajuste	Valores	Para qué
`mode`	full_screen · window	Cómo se abre: a pantalla completa o en una ventana (F).
`window`	x, y, ancho, alto	El sitio y el tamaño de la ventana (lo guarda el visor).
`swap_eyes`	no · yes	Los ojos al revés en todas las fotos (S).
`depth`	−5 a 5	La profundidad, en % del ancho de un ojo (− +).
`size`	fit · fill	El tamaño: encajar o llenar (Z).
`slideshow_seconds`	2 a 60	Los segundos de cada foto en el pase de fotos.
`menu_depth`	0 a 2	La profundidad del menú, los mensajes y el puntero.
`monitor`	primary · parte de su nombre	El monitor de las gafas.
`language`	auto · en · es · it · fr · de · pt · ru	El idioma de los textos.
`log`	no · yes	Un registro de lo que pasa (StereoShutter_Photos_log.txt), si hay un problema.
`[StereoShutter] start / hdr / report / folder`	yes · no / yes · no / no · yes / carpeta	Arrancar StereoShutter, su salida HDR, su informe y su carpeta.

© 2026 murdavs

12 Problemas y soluciones

Lo que pasa	Qué hacer
«Windows no sabe leer este tipo de imagen»	Es una foto HEIC, WebP o AVIF sin su extensión de imagen: instálala desde Microsoft Store (las HEIC piden también la de vídeo HEVC).
«StereoShutter.exe no está en esta carpeta»	Pon el visor en la carpeta de StereoShutter, o escribe esa carpeta en [StereoShutter] folder.
«StereoShutter sigue conectado a otro juego o reproductor»	Cierra ese juego o reproductor, o espera a que termine el StereoShutter de un programa recién cerrado, y vuelve a abrir la foto.
Una foto 2D se ve partida en dos	Pulsa 0 (2D). Si su nombre lleva una etiqueta como SBS, quítala.
Una foto 3D se ve en 2D	Elige su formato con 1 2 3 4. Para que se reconozca sola, pon la etiqueta en su nombre, por ejemplo «Mi foto SBS.jpg».
La profundidad sale del revés	Pulsa S (cambiar ojos).
El 3D se va un momento	Es normal al cambiar el tamaño de la ventana o al pasar a pantalla completa: vuelve a los pocos segundos.
Parpadeo solo en una ventana	Usa la pantalla completa (F).
StereoShutter se para	El motivo sale en la ventana del visor y en su informe (StereoShutter_reports, con [Report] enabled = yes en StereoShutter.ini o [StereoShutter] report = yes en StereoShutter_Photos.ini).

> Si pasa algo que no se entiende, **[Photos] log = yes** (o StereoShutter_Photos.exe --log) escribe un registro de lo que pasa, StereoShutter_Photos_log.txt, junto al visor.

© 2026 murdavs

13 Archivos, licencia y marcas

Archivo	Qué es
`StereoShutter_Photos.exe`	El visor.
`StereoShutter_Photos.ini`	Sus ajustes.
`StereoShutter_Photos_Manual_ES.pdf / _EN.pdf`	Este manual, en español y en inglés.
`Samples`	Tres fotos de muestra: la misma escena 3D como foto de cámara 3D (MPO), como JPS y como JPEG lado a lado.
`README.txt`	Las mismas instrucciones en texto (en inglés).
`LICENSE.txt`	La licencia.
`StereoShutter.exe, StereoShutter.ini`	StereoShutter y sus ajustes, con su licencia (StereoShutter_LICENSE.txt y StereoShutter_THIRD_PARTY.txt).

Licencia

StereoShutter Photos es gratuito, con los términos de LICENSE.txt. © 2026 murdavs. Todos los derechos reservados.

No lleva software de otros: las fotos las lee el propio Windows.

StereoShutter.exe, que viene con el visor, tiene su propia licencia (StereoShutter_LICENSE.txt).

Marcas

NVIDIA y 3D Vision son marcas de NVIDIA Corporation; Windows y DirectX, de Microsoft. Se nombran solo para decir con qué funciona el visor, que no está hecho ni respaldado por ellos.



StereoShutter Photos 1.0.3

© 2026 murdavs · Todos los derechos reservados